

ROULERS N1 PAGE 3		FONDAMENTAUX		GROUPE A		GROUPE B		GROUPE C			GROUPE D			GROUPE E														
		0,5		2		3,7		4		5,5		5,7		6		7,5		7,7		8		9,5		9,7		10		
VERTICAL	EPAULES			E2.1	Educatif bloqué aisselle endroit ou envers																							
				E1	Roulers sur épaules																							
	NECK ROLL	N2.1	Educatif Neck Roll	N2.2	Neck Roll (1 2 3)	N2	Neck Roll entier (1 2 3 4)			N2.3	Neck Roll entier (2 ou +)																	
									N2.4	Neck Roll entier envers (1 2 3 4)					N2.5	Neck Roll entier envers (2 ou +)												
				N4.1	Educatif libre cou					N4	Libre cou entier (1 2 3 4)				N4.3	Libre cou entier (2 ou +) endroit					N4.4	Libre cou entier (2 ou +) envers						
	DIAMOND ROLL												N5.1	Diamond Roll (derrière/ devant/ derrière)					N5	Diamond Roll (4 ou +)								
	LUCERO							N6	1/2 Lucero end/env avant					N6.1	Lucero avant end/ env					N6.2	Lucero avant end (3 ou +)							
														N7.1	Lucero arrière avec mains			N7.2	Lucero arrière avec mains placées (3 ou +)	N6.3	Lucero combinés devant/ derrière	N7.3	Lucéro arrière sans mains			N7.4	Lucero arrière sans mains (3 ou +)	
	HOLLIE					N13.1	1/2 Hollie			N13	Hollie									N13.7	2 Hollie avec rouler sur le cou							
																	N14.2	Hollie avec rouler sur le coude	N13.6	Hollie + bloqué cou + éjection	N14.3	Hollie avec passage sous épaule	N14.4	Hollie avec arrêt vertical + pivot				
												N14	Hollie sur la tête	N13.4	Double Hollie	N14.1	Hollie sur la tête + combinaison											
												N13.5	Hollie éjecté	N13.2	Hollie en tournant	N13.9	Hollie avec changement de direction											
	EJECTION	A1	Ejection end			A1.1	Ejections end même bras (2 ou +)							A1.4	Ejection (2 ou +) + 1T / 2T													
								A1.2	Ejection de plus d'une rotation droite ou gauche, envers ou endroit + éjection		A1.3	Ejection avec 1T droite ou gauche, envers ou endroit + éjection				A1.5	Ejection avec 1 élément majeur + éjection								A15	Ejections en tournant + 2T ou déboulés ou élément majeur + éjection		
						A2	Ejection env			A2.1	Ejections env même bras (2 ou +)																	
																A12	Jason éjection											
	COUDE EJECTION															A8	Coude coude éjection en tournant	A8.1	Coude coude éjections en tournant (2 ou +)									
	1/2 EJECTION					A3	1/2 éjections (2 ou +)			A3.1	1/2 éjections (4 ou +)																	

ROULERS N1 PAGE 5		FONDAMENTAUX	GROUPE A	GROUPE B		GROUPE C			GROUPE D			GROUPE E		
		1	2	3,7	4	5,5	5,7	6	7,5	7,7	8	9,5	9,7	10
HORIZONTAL	MAINS		PH7.1 H Rouler main ext/ int devant la taille	PH7 H Rouler main ext/int au dessus de la tête										
		PH7.2 Changement de main ou changement de main bloqué (sandwich)	PH7.3 Changement de mains en tournant											
	POUCE		PH6 H Rouler autour du pouce											
	FISH				PH4 H Fish end									
								PH5 H Fish env						
	MICHEL SMITH									PH8 Fish avec changement de mains (SMITH)				
	INTERIEUR				BH3.1 H 1/2 intérieur bras	BH3 H Intérieur bras			BH6 H 1T intérieur bras	BH3.2 H intérieur bras enchainé 2		BH3.3 H double interieur bras + éjection		
	COLIAUX							CH15 H Coliaux			CH15.1 H Double Coliaux avec 1/2 rotation			
	TACHIBANA												NH20 Tachibana (Neck Roll éjection côté D 2 bras réception G + Neck Roll)	
	BLOQUE NUQUE	NH1.2 H Bloqué nuque DG ou GD		NH8.1 H Bloqué cou DG ou GD										
	CARRY		NH3.1 1/2 Carry	NH3.3 H Carry 1T			NH3.2 H carry sur cou droit 2 ou +							
					NH16 H Neck Roll + passage au sol		NH16.1 H Neck Roll au sol jambes tendues	NH3.3 H carry sur cou gauche 2 ou +		NH16.2 H Neck Roll + Neck Roll en passage au sol		NH16.3 H Neck Roll + Neck Roll en passage au sol + jambes tendues	NH16.4 H Neck Roll + Neck Roll en passage au sol + grand écart	
								NH11 H Neck Roll + Carry D ou G		NH11.1 Neck Roll + Carry D ou G (2t+)				
	NECK ROLL		NH2.2 H Neck Roll (1 2 3)	NH2 H Neck Roll entier (1 2 3 4)	NH2.3 H Neck Roll entier enchainés (2 ou +)	NH2.4 H Neck Roll entier + bloqués x2				NH17 H Neck Roll + 1/2 Singer				
					NH10.1 H Neck Roll env (1 2 3)		NH10 H Neck Roll env entier (1 2 3 4)	NH10.2 H Neck Roll env entier + bloqués x2		NH10.3 H Neck Roll env entier (2 ou +)		NH17.1 H Neck Roll env + 1/2 Singer		
	COU		NH4.1 H Educatif libre cou		NH4.2 H Libre cou (1 2 3)	NH28 H Bloqué + rouler autour du cou	NH4 H Libre cou entier (1 2 3 4)	NH4.3 Libre cou entier (2 ou +)						
								NH15 H Neck Roll + Libre cou			NH15.1 H Libre cou + Neck Roll			NH5 H Diamond roll (2 ou +)
	COUDE			CH2.5 H Coude coude en tournant	CH2.6 H Coude coude en tournant (2 ou +)									
	BROWN				NH12 Brown			NH12.1 Brown (2 ou +)						

ROULERS N1 PAGE 6		FONDAMENTAUX	GROUPE A	GROUPE B		GROUPE C			GROUPE D			GROUPE E		
		1	2	3,7	4	5,5	5,7	6	7,5	7,7	8	9,5	9,7	10
HORIZONTAL	SINGER							51 1/2 Singer D		NH19 H Double rouler end autour du bras D		NH19.1 H Triple rouler end autour du bras D		
								52 1/2 Singer G		NH19.2 H Double rouler end autour du bras G	NH29 1/2 Singer illusion	NH19.3 H Triple rouler end autour du bras G		NH23 Singer enchainés DG avec double rouler autour du bras D et G
											NH18 Singer DG ou GD		NH18.1 Singer enchainés (2 ou +)	
													NH25 Singer env GD ou DG	
											53 1/2 Singer env D	NH19.4 H Double rouler env autour du bras D		NH19.5 H Triple rouler env autour du bras D
											54 1/2 Singer env G	NH26 H Double rouler env autour du bras G		NH26.1 H Triple rouler env autour du bras G
					NH9 H Educatif singer					NH9.2 1/2 Singer + H rouler frontal			NH21 Singer Hula hoop D ou G	
										NH9.3 1/2 Singer + H intérieur du bras (2T ou +)				NH30 Singer DG avec passage dans le dos
	ROULER EPAULE			EH1 H Rouler sur épaule		CH7 H Rouler des épaules								
	BLOQUE AISSELLE							EH2 H Bloqué aisselle + renvoi D ou G				EH2.2 H Bloqués aisselle DG (2 ou +)		
												EH2.3 H Bloqué aisselle + illusion + renvoi		
	TOMOE													NH22 Tomoe
	HOLLIE				NH13 H Hollie				NH13.2 H Hollie en tournant	NH14.5 H Hollie + intérieur du bras (2T ou +)	NH14.2 H Hollie avec rouler sur le coude	NH14.3 H Hollie avec passage sous épaule	NH13.8 H 2 Hollie enchainés (passage par le cou)	
	EJECTION		AH1 H Ejection			AH1.1 H Ejections même bras (2 ou +)			AH1.2 H Ejections même bras (4 ou +)				AH15.1 H Ejections (2 ou +) avec élément majeur dessous	AH10.1 H Ejections Flash back DG ou GD (2 ou +)
									AH4.1 H Ejections GDG		AH7 H Ejections en tournant (3 éjections)		AH7.1 H Ejections en tournant (2 ou +)	
							AH6 H Flip ou éjection ratt cou		NH15.3 H Neck Roll + éjection tête			AH6.1 H flip rattrapage cou + éjection		NH27 Guillotine